**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**города Москвы «Школа № 2065»**

**Разработка игр на языке «Python»**

**ООП**

**«League of adventures»**

Выполнили:

Учащиеся 7 «Б» класса ГБОУ Школы №2065

Мацнев Илья Антонович

Ачкасов Кирилл Калибрович

Леонов Ярослав Александрович

Руководители:

Рыжиков Марк Алексеевич

Учитель информатики ГБОУ Школа №2065

Рыжиков Марк Алексеевич

**Москва, 2024**

Введение и актуальность проектной работы

Мы живем в XXI веке – веке компьюторных технологий. Сейчас востребованными профессиями являются разработчики приложений и игр. Одним из простых и современных языков является Python.

Изучение Python и создание собственных проектов является актуальным и перспективным направлением. Также этот язык часто используется в решении сложных математических задач.

Создание собственной игры — это отличный способ применить теоретические знания на практике и получить осязаемый результат своего труда.

Python является довольно востребованным – на нем написаны такие программы как «Netflix», «Spotify», а также игры: «World of Tanks», «EVE online» и другие

Мы написали игру «league of adventures» на Python, с использованием библиотеки «Pygame». В качестве графики мы использовали картинки, сгенерированные нейросетью. Наша игра основывается на сюжете, который был также написан нами.

**Цель и задачи проектной работы**

Цель:

Написать текстовую игру с использованием картинок и музыки с помощью модуля Pygame

Задачи:

Изучить модуль «Pygame»

Написать часть кода для вывода картинок и музыки

Написать боевку